

Platypus: A FinLit Story – új mobilos játék a pénzügyi tudatosságért

Az OTP Fáy András Alapítvány fejlesztése

otp Fáy András
Alapítvány

SUPER
CHARGE

nuage
groupe

Platypus: A FinLit Story – A New Mobile Game for Financial Literacy

A Project by the OTP Fáy András Foundation



Two duck-billed platypuses, Cash and Flow teach young people financial skills in a free mobile game developed in Hungary.

Cash és Flow, a két kacsacsőrű emlős pénzügyekre tanítják a fiatalokat egy magyar fejlesztésű, ingyenes mobilos játékban.

A koronavírus negatív gazdasági hatása szinte mindannyiunk pénztárcáját megtépázza, így manapság még inkább előtérbe kerülnek a tudatosság, a pénzügyi ismeretek, mint kompetencia, azaz a Finlit (Financial Literacy), pontosabban az e téren tapasztalt hiányosságok. Világszinten szakértői konszenzus van abban, hogy a pénzügyi ismereteket a legjobb már gyerekkorban elsajátítani. Ehhez a hagyományos oktatási módszerek azonban nem elég hatékonyak. Élményt nyújtva, szórakoztatva, modern eszközökkel kell tanítani, amire az OTP Fáy András Alapítvány egy formabontó digitális megoldást fejlesztett. A Platypus: A FinLit Story egy pénzügyi feladványokkal teletűzdelt, ingyenesen letölthető, fiataloknak szóló mobilos kalandjáték, amelynek grafikai kidolgozottsága, sztorija és tempója teljes mértékben megfelel a mai fiatalok ízlésének és elvárásainak.

2020. október elején kezdődött a játék nagyívű magyarországi tesztelése és a közoktatásba való bevezetése. Az a cél, hogy 2021-ben a játék angol nyelvű oktatási és piaci

változata is megjelenjen, illetve a teljes európai, ázsiai és várhatóan az amerikai terjesztése is megvalósulhasson. Ehhez és a játékban rejlő oktatási innovációs fejlesztésekhez az Alapítvány – a már meglévő partnerei mellé – diplomáciai, oktatás-kormányzati partnereket, együttműködő szervezeteket is keres.

A gazdasági szakemberek, így az OECD szakértői is egyetértenek abban, hogy a pénzügyekben való jártasság elengedhetetlen a sikeres élethez, azonban a magyarok és a világ lakossága nagy részének általános pénzügyi kultúrája még sok tekintetben kívánnivalót hagy maga után. Sosem késő a pénzzel kapcsolatban képezni magunkat, de a legjobb, ha már iskoláskorukban felvértezzük gyerekeinket az elengedhetetlen pénzügyi és gazdasági ismeretekkel. Ez az OTP Fáy András Alapítvány legfontosabb küldetése is, amelynek jegyében 2012 óta saját oktatási tartalommal és módszertannal már több százezer iskoláskorú gyermek vett részt az Alapítvány – már felnőtteket is megcélzó – egyedülálló, a szórakoztatásra és élményekre alapuló oktatási programjában.

Ezt emelte még magasabb szintre az Alapítvány most azzal, hogy egy nagyszabású projekt keretében mobilos játékkalkulációt fejlesztett. Az applikáció fejlesztési folyamata

The negative economic impact of the coronavirus is ravaging the wallets of almost all of us, so financial awareness and knowledge, i.e. Finlit (*Financial Literacy*), more precisely, the shortcomings in this field, are even more important competences today. According to the current worldwide consensus, financial literacy is best acquired in childhood. However, traditional teaching methods are not adequately effective to this aim. Up-to-date tools which provide action and entertainment are necessary, and one suitable tool can be a cutting-edge digital solution developed by the OTP Fáy András Foundation.

Platypus: A FinLit Story is a free-to-download mobile adventure game for young people, characterised by financial puzzles, elaborated graphic design, a story and a pace that fully meet the tastes and expectations of today's youth.

Early October 2020 marked the beginning of the game's large-scale Hungarian testing and its introduction into public education. The next goal is to have an educational and marketable English version by 2021, as well as to realise its distribution all over Europe, Asia, and possibly America. To that end, and the potentiality for educational innovation developments inherent in the game, the foundation – in addition to its existing partners – is looking for partners in diplomacy, education administration, and cooperating organisations.

Economists, including OECD experts, agree that financial literacy is essential for a successful life, but the general financial culture of Hungarians and most of the world's population is rather unsatisfactory. It is never too late to educate ourselves about money, but it is best to start basic financial and economic education in school. This is the most important mission of the OTP Fáy András Foundation, which introduced its unique educational content and methodology in

az Emberi Erőforrások Minisztériuma és a Miniszterelnökség támogatásával, továbbá a nemzetközi fejlesztésekben jártas, sikeres technológiai partnerekkel: a Nuage Groupe és a Supercharge, illetve egyéb pénzügyi-gazdasági szakértői csapatok – OTP Bank, Pénziránytű Alapítvány, Magyar Nemzeti Bank – bevonásával zajlott.

CASH ÉS FLOW, A KÉT BÁTOR KACSACSÓRÚ EMLŐS

A játék két főhőse: Cash és Flow, az ifjú kacsacsőrű emlősök, akiknek Dér Heni, a népszerű énekesnő és Cooky, az ismert rádiós műsorvezető kölcsönözték a hangjukat. A kerettörténet szerint Cash és Flow feladata megtisztítani az univerzumot a pénzügyi pusztulást terjesztő Suttogóktól. Galaxisokat átívelő útjukat követve a játék használója témakörök szerint ismerkedik meg a különböző pénzügyi alterületekkel. Minden galaxis több bolygót rejt, amelyek további rész témákra bontják az aktuális témakört. A témaköröket – háztartási pénzügyek, vállalkozás, állam, bankok és bankrendszer, pénzügyi tudatosság – a szerteágazó feladatokon kívül hangulatvideókon és dialógusokon keresztül is árnyalja a játék, amelyet úgy terveztek, hogy használóját mindig újabb kihívások megoldására sarkallja, és ne akassza meg a sokszínű, szórakoztató tanulási folyamatot.

„Az OTP Fáy András Alapítvány a legújabb pedagógiai vívmányokat és legfrissebb technológiákat igyekszik folyamatosan beépíteni élményalapú oktatási programjába. Hiszen mind a fiatalok, mind a felnőttek esetében a tudásátadás leghatékonyabb módja, ha azt a résztvevők nem kényszernek érzik, hanem játszva, szórakozva tudják magukba szívni a tudást. Éppen ezért dolgoztunk évek óta egy olyan digitális eszközön, amivel még könnyebben tudjuk megszólítani a fiatalokat és fenntartani az érdeklődésüket, miközben elsajátítják a legfontosabb pénzügyi, gazdasági, gazdálkodási ismereteket. Jelentős mérföldkőhöz érkeztünk azzal, hogy elkészült a Platypus: A FinLit Story névre keresztelt játék alkalmazásunk, amit bárki ingyenesen letölthet okostelefonjára” – hívta fel a figyelmet Dr. Schrankó Péter, az OTP Fáy András Alapítvány ügyvezetője.

Az újítás során az Alapítvány fejlesztési csapata a Platypus programhoz igazodva jelentősen megnőtt és ma már önálló divízióként működik. A Diplomata Magazin olvasói számára érdekes lehet, hogy a Fejlesztési Divíziót Bohár Ernő fejlesztési igazgató vezeti, aki korábban Magyarország hanoi (Vietnám) és tokiói (Japán) nagykövete volt és évekkel

2012. Since then, hundreds of thousands of school-age children have participated in the training based on entertainment and experiences, and by now adults also belong to the target audience.

The foundation has taken this to an even higher level by developing a mobile game application as part of a large-scale project. The development process was supported by the Ministry of Human Capacities and the Prime Minister's Office, as well as by successful technology companies with expertise in international developments, like Nuage Groupe and Supercharge, but other financial and economic expert teams have also been involved, like those of OTP Bank, Pénziránytű Foundation, and the Hungarian National Bank.

CASH AND FLOW, THE TWO BRAVE PLATYPUSES

The two protagonists of the game are Cash and Flow, the young duck-billed platypuses, who received their voices from popular singer Dér Heni, and well-known radio presenter Cooky. The framework story reveals that Cash and Flow have to rid the universe of Whisperers, who spread financial devastation. Following their journey across galaxies, users learn about various financial sub-areas according to topics. Each galaxy hides multiple planets that break down the actual topic into further subtopics. Besides a wide range of tasks, subjects – household finances, ventures, government, banks and the banking system, financial awareness – are also elaborated by feature videos and dialogues designed not to distract users from the diverse, fun learning process, but to encourage them to always face new challenges.

“The OTP Fáy András Foundation strives to continuously integrate the latest pedagogical achievements and newest technologies into its experience-based educational programme. After all, in the case of both young people and adults, the most effective way of transferring knowledge is the elimination of pressure, so that users may absorb knowledge by playing and having fun. That is why we have been working for years on a digital tool that makes it even easier for us to reach out to young people and maintain their interest, while teaching them the most important financial, economic and management skills. We have reached a significant milestone with the completion of our game application called Platypus: A FinLit Story, which anyone can download to their smartphones for free,” Dr. Péter Schrankó, CEO of OTP Fáy András Foundation pointed out.

During the preparations of the programme, the foundation's development team grew significantly and now operates as an independent division. Readers of *Diplomatic Magazine* may find it interesting that the Development Division is headed by Ernő Bohár, Development Director, who was previously the Ambassador of Hungary to Hanoi (Vietnam) and Tokyo (Japan) and years ago left the Ministry of Foreign Affairs and Trade for OTP Bank, the creator of the foundation.

INDIVIDUAL ADVENTURE OR EXCITING CLASSROOM CHALLENGE – ALSO ON AN INTERNATIONAL LEVEL

An important aspect in the design of the game was that it can be used in both individual and group mode, even as part of school lessons.



ezelőtt a külügyminisztériumból igazolt át az Alapítványt létrehozó OTP Bankhoz.

EGYÉNI KALAND VAGY IZGALMAS TANTERMI KIHÍVÁS – NEMZETKÖZI SZINTEN IS

A játék tervezésénél lényeges szempont volt, hogy az egyéni mód mellett, akár egy tanóra keretében, nagyobb csoportban is alkalmazható legyen.

A pályák során sushikat is lehet gyűjteni, amelyek a www.platypus.hu weboldalon licitjáték keretében értékes valódi ajándékokra, köztük okostelefonra, rollerre vagy játékkonzolra válthatók be. A virtuális pénzzel és a sushikkal a játékon belül pedig olyan extrákat vehet meg a felhasználó, mint valamilyen különleges képesség vagy egy nagyobb úrhajó.

Az alkalmazás iOS és Android operációs rendszerrel egyaránt működik. Használatához a letöltés után nem szükséges internetkapcsolat. Ez alól csak a tantermi mód képez kivételt.

A jövőt firtató kérdésünkre Gróf Henrik Balázs, az Alapítvány oktatás-szakmai igaz-

gatója jelezte: folyamatban van a játék nemzetközi megjelenésének tervezése, amelyben – mint a fejlesztés során is – számítanak a már meglévő külföldi partnereik együttműködésére. De nem csak rájuk; mint elmondta: „Az Alapítvány oktatás tudásgyárként (*knowledge factory*) továbbra is nyitott minden nemzetközi edukációs együttműködésre és fejlesztési lehetőségre. A szakmaiság mellett a tudományos programok finanszírozása sem elhanyagolható, ezért fontos megemlíteni, hogy az OTP Fáy András Alapítvány jelentős pályázati tapasztalattal, innovációs képességgel és a nemzetközi programokhoz saját erőforrásokkal is rendelkezik.”

AZ OTP FÁY ANDRÁS ALAPÍTVÁNY ÉS AZ OK OKTATÁSI ÉS INNOVÁCIÓS KÖZPONT

Az OTP Fáy András Alapítvány 1992-ben jött létre azzal a céllal, hogy a fiatalok számára színes programokat nyújtson, segítse őket támogató tevékenységével. 2012 novemberében a pénzügyi, gazdasági, gazdálkodási edukáció és a magyar köznevelés szempontjából mérföldkőnek számító program indult az

Alapítvány irányításával: a budapesti Benczúr utcai székházában, EU-forrás felhasználásával – a térségben egyedülálló módon – megkezdte működését a Középkiskolások Országos Pénzügyi és Gazdasági Oktatóközpontja, röviden az OK Oktatási Központ (*ma már OK Oktatási és Innovációs Központ*). Az intézmény a legmodernebb audiovizuális eszközökkel ellátott tantermeiben fogadja és oktatja az ország különböző pontjairól érkező diákokat és 2018 óta felnőtteket is. Az Alapítvány eddigi tevékenységét megtartva új eszközzel támogatott, utazó oktatói hálózatot üzemeltet, amely során saját fejlesztésű oktatási anyagait használja fel oly módon, hogy a tréningyszerű elemeket tartalmazó modulok mindegyike eleget tegyen a „szórakoztatva tanítás”, „*edutainment*” elvárásának. A szórakoztató tréninganyagok mellett az idelátogató csoportok megismerkedhetnek a sport, a média, a környezetgazdálkodás és az üzletrelációjával, továbbá a pénz evolúciójával is. Az Alapítvány 2016-ban Nyíregyházán is megnyitotta a régió igényeit kiszolgáló OK Oktatási Központját.



At different levels players can also collect sushis and later convert them at www.platypus.hu through a bidding game for real valuable gifts, such as a smartphone, a scooter or a game console. Users might buy extras – like some special ability or a larger spacecraft – with the virtual money and sushi.

The application works under both iOS and Android operating systems. No internet connection is needed for use after downloading. The only exception is classroom mode.

When asked about the future, Henrik Balázs Gróf, Educational Director of the foundation said that they are planning to bring the game to the international platform, and in this process, as during the development, they hope to collaborate with their existing foreign partners, but not only them; as he added: “As an education and knowledge factory, the foundation remains open to all international cooperation in education and any development opportunities. In addition to pro-

fessionalism, the funding of scientific programmes is also being reckoned with, so it is important to mention that the OTP Fáy András Foundation has significant experience in tenders, innovation capacity and has its own resources for international programmes.”

THE OTP FÁY ANDRÁS FOUNDATION AND THE OK EDUCATION AND INNOVATION CENTRE

The OTP Fáy András Foundation was established in 1992 with the aim of providing dynamic programmes for young people and helping them with supportive activities. In November 2012, a milestone programme for financial, economic and management education and Hungarian public education was launched under the direction of the foundation supported by EU funds: the National Financial and Economic Training Centre for Secondary School Students, the

OK Educational Centre (now OK Education and Innovation Centre) – unique in the region – started operating in Benczúr Street, Budapest. In its state-of-the-art audio-visual classrooms, the institution has welcomed and educated students from various parts of the country, and since 2018 adults as well. While maintaining its former activities, the foundation maintains a network of travelling tutors equipped with a new set of tools: individually developed teaching materials with modules consisting of training-like elements, which meet the requirements of education and entertainment, i.e. ‘edutainment’. Groups visiting the centre can learn about these exciting training materials, as well as the relationship between sports, media, environment management and business, and the evolution of money. In 2016, the foundation opened its Educational Centre (OK Centre) in Nyíregyháza, catering for the region’s needs.